

# ŽLUTÝ MINIVOLEJBAL 2013-2014

## ŽLUTÝ MINIVOLEJBAL

- **Věkové omezení:**
  - Klubový volejbal: 1.7.2005 a mladší
  - Školní volejbal: 1.-3. třída (6-8 let)
  - Starší začátečníci: (doporučuje se povolit start max. jednoho staršího hráče, absolutního začátečníka v družstvu)
- **Počet hráčů:**
  - Dvojice
  - Jednotlivci
  - Družstvo tvoří maximálně 3 hráči ( 2 hráči + 1 náhradník)
  - Pro školní kola a krajské festivaly ( 2 hráči + 2 náhradníci)
- **Rozměry hřiště:**
  - Dvojice: hřiště: 4,5 x 9 m, rozdělené sítě
  - Jednotlivci:hřiště: 3 x 9 m, rozdělené sítě
- **Výška sítě:**
  - 195 cm, postranní anténky (na obou vzniklých hřištích v rámci jednoho klasického volejbalového hřiště)
- **Míč:**
  - Odlehčený volejbalový míč 180-210 g
- **Trvání:**
  - Utkání probíhá na jeden nebo dva hrané sety 5-8 minut
  - Varianta na jeden set do 5-8 bodů
- **Průběh rozehry:**
  - Zahajovací postavení (forma 2 -2):
    - Přijímající družstvo: dva hráči stojí vedle sebe
    - Podávající družstvo: jeden hráč na podání, druhý ve hřišti v pravé nebo levé polovině hřiště a podávající hráč se přesouvá po podání do neobsazené poloviny hřiště
  - Podání:
    - Vhození míče jakýmkoliv způsobem (doporučeno jednoruč vrchem nebo obouruč z košíčku) nebo odbití prsty (začátečníkům je povoleno začít z 3 m čáry)
  - Rozehra:
    - Forma 1-1: míč je chycen a hozen na druhou stranu
    - Forma 2-2 :Rozehry se musí zúčastnit oba spoluhráči
      - První kontakt: míč je chytán a nahráván hodem obouruč (spodem nebo vrchem) ke spoluhráči
      - Druhý kontakt: míč je chytán a obouruč nebo jednoruč přehazován (doporučeno vrchním způsobem) přes síť
      - Tento sled činností je vyžadován, jiný (například: okamžité přehození) se pokládá za chybu
      - Při současnem chycení obou hráčů může jeden z hráčů přehodit míč přes síť nebo nahrát svému spoluhráči
- **Další pravidla**
  - Není povoleno chodit (běhat) s míčem, jeden krok s charakterem výkroku a výskoky jsou povoleny (doporučeno po chycení ihned odhodit míč)
  - Dotek sítě a přešlap půlící čáry při neomezení soupeře je povolen

